SEGOVIA FBCyL

BASES ESPECIFICAS JUNIOR MASCULINO PROVINCIAL

Delegación de Segovia

Temporada 2026/2027

Artículo 1. Equipos participantes

1.1. Participación

Podrán participar en la presente competición todos aquellos equipos que hayan formalizado correctamente su inscripción dentro de los plazos establecidos por la Delegación Provincial de Baloncesto y cumplan los requisitos administrativos, deportivos y económicos establecidos en las Bases Generales de Competición.

1.2. Normativa aplicable

Todos los equipos participantes quedarán sometidos a lo dispuesto en las Bases Generales de Competición de la Delegación Provincial de Baloncesto de Segovia, así como a la normativa de la Federación de Baloncesto de Castilla y León y de la Federación Española de Baloncesto que resulte de aplicación.

1.3. Equipos participantes por orden de inscripción

1. CD BASE ROJO

2. CD BASE BLANCO

3. CLARET GLOBALES INFORMATICA

4. EUFON CUELLAR

5. COCINAS MyC SPORDEPORTE

6. ÓBILA C.B. - CAJA RURAL DE SALAMANCA - UCAV -JUNIOR-CADETE MASCULINO PROVINCIAL

7. JABALINES RESERVA DE LA BIOSFERA

Artículo 2. Sistema de competición

2.1. Primera Fase – Copa

La competición se iniciará con una Primera Fase denominada Copa, en la que participarán todos los equipos inscritos en la categoría.

Esta fase se disputará mediante el sistema de liga a una sola vuelta, enfrentándose todos los equipos entre sí una única vez.

Al término de esta fase, los dos equipos mejor clasificados disputarán la Final de Copa, enfrentándose el primer clasificado contra el segundo clasificado en un único encuentro. El vencedor será proclamado Campeón de Copa.

2.2. Segunda Fase – Liga

Finalizada la Primera Fase, dará comienzo la Segunda Fase denominada Liga.

En esta fase se disputará la segunda vuelta de la competición, enfrentándose nuevamente todos los equipos entre sí una única vez, invirtiéndose la condición de local y visitante respecto a la Primera Fase.

Los resultados y la clasificación obtenidos durante la Primera Fase se mantendrán para la Segunda Fase, por lo que la clasificación de la Liga se establecerá teniendo en cuenta la totalidad de los encuentros disputados en ambas fases.

2.3. Fase Final

Una vez finalizada la Segunda Fase, los o primeros equipos clasificados accederán a la Fase Final por el título.

Las semifinales se disputarán a partido único con los siguientes emparejamientos:

- 1.º clasificado contra 4.º clasificado.
- 2.º clasificado contra 3.º clasificado.

Los equipos vencedores de las semifinales disputarán la **Final Provincial Cadete Masculina**,

Artículo 3. Calendario Cadete Provincial Masculina

Fin de semana	Jornada de Copa
3-4 octubre 2026	Jornada 1
10-11 octubre 2026	Puente de la Constitución
17-18 octubre 2026	Jornada 2
24-25 octubre 2026	Puente de San Frutos
31 octubre - 1 noviembre 2026	Puente de Todos los Santos
7-8 noviembre 2026	Jornada 3
14-15 noviembre 2026	Jornada 4
21-22 noviembre 2026	Jornada de Desahogo
28-29 noviembre 2026	Jornada 5
5-6 diciembre 2026	Puente de la Constitución
12-13 diciembre 2026	Jornada 6
19-20 diciembre 2026	Jornada 7
16-17 enero 2027	Final Copa

3.2. Calendario Liga Provincial

Fin de semana	Jornada de Liga
30-31 enero 2027	Jornada 8
6-7 febrero 2027	Puente de Carnavales
13-14 febrero 2027	Jornada 9
20-21 febrero 2027	Jornada 10
27-28 febrero 2027	Jornada de Desahogo
6-7 marzo 2027	Jornada 11
13-14 marzo 2027	Jornada 12
20-21 marzo 2027	Semana Santa
27-28 marzo 2027	Semana Santa
3-4 abril 2027	Jornada 13
10-11 abril 2027	Jornada 14
17-18 abril 2027	Jornada de Desahogo
24-25 abril 2027	Semifinales
1-2 mayo 2027	Puente de Mayo
8-9 mayo 2027	Final de Liga

Artículo 4. Normas específicas de la categoría

4.1. Duración del encuentro

- Un partido tendrá una duración de 4 periodos de 10 minutos a reloj corrido excepto en los tiempos muertos, los tiros libres y tres minutos cada periodo.
- En caso de empate, se jugarán tantos periodos extra de 3 minutos, a reloj corrido excepto el último minuto, como sean necesarios.
- Los tiempos muertos serán a reloj parado

- El descanso será de 1 minuto entre los periodos 1-2 y 3-4 y de 3 minutos entre el 2º y el 3º.

4.2. Balón

El balón oficial de juego será de la marca WILSON - modelo REACTION PRO-7.
Si ninguno de los dos equipos dispusiese de este balón deberá jugarse el partido con el balón de la marca MIKASA – modelo CF 700.

4.3. Refuerzos

- Un jugador que pertenezca a un equipo no podrá disputar ningún partido con ningún equipo del club que se encuentre dentro de la misma categoría.

4.4. Desarrollo de la competición

- El árbitro solo tocará el balón para efectuar un saque tras la señalización de una falta, un tiempo muerto o una sustitución. En el resto de las situaciones, el jugador hará el saque directamente desde el lugar más cercano donde se produjo la detención del juego. El jugador del equipo que pierda el derecho al balón deberá soltarlo, de forma inmediata, para que pueda ser puesto en juego por el otro equipo. Retrasar esta acción podrá ser sancionada con falta técnica al amparo del artículo 36.3.1 de las REGLAS FIBA.

- Los oficiales de mesa avisarán cuando reste 1 minuto, 30 segundos y 15 segundos para la finalización de cada periodo.

- Cuando la diferencia sea de más de 50 puntos se cerrará acta.